



CHEZ MARGUERITE

CAFÉ CITOYEN NOMADE

MARGUERITE ARRIVE PRÈS DE CHEZ VOUS !

DU VEN. 23 AU SAM. 24 JUILLET 2021

CORTAMBERT

MAIRIE - Le Bourg
12 impasse de l'église

PROGRAMME

**GRATUIT
OUVERT
A TOUS**

Durant ces 2 jours, Marguerite ouvre un lieu convivial dans votre village.

VENDREDI 23 JUILLET

● De 9h30 à 11h30 : **PETIT DÉJEUNER ouvert à tous**
Logement, santé, mobilité, emploi, formation, culture, parentalité, accès aux droits...
Une équipe de professionnels est là pour échanger, vous informer, répondre à vos questions.

● De 14h à 18h :
EXPOSITION PHOTOS «L'art pour tendre vers l'économie circulaire» de Jean-Philippe Astolfi
Avec le SIRTOM de la Vallée de la Grosne
JEUX GEANTS en bois - Avec la Ludoverte du Clunisois

● De 15h à 18h : **Animation avec la VIECYCLETTE**
● 19h : **APERO CONCERT : La Boite à chansons** avec Daniel Vacheresse et Lionel Giboni
Public limité à 50 personnes sans Pass sanitaire - Réservation conseillée au 06 20 24 39 94

SAMEDI 24 JUILLET

● A partir de 11h :
EXPOSITION PHOTOS «L'art pour tendre vers l'économie circulaire» de Jean-Philippe Astolfi.
Avec le SIRTOM de la Vallée de la Grosne
JEUX GEANTS en bois - Avec la Ludoverte du Clunisois

● De 14h à 18h : Présence de l'**ÉCRIVAIN PUBLIC Florie Bonniel** pour recueillir ce que vous avez à dire.
● De 14h à 16h : Présentation publique du **LIVRE «Cortambert, notre patrimoine»**
● De 16h à 18h : **ATELIER CRÉATIF** (couture, peinture, dessin, tressage...)
«Dans ma campagne idéale, il y a...» avec Amélie Vayssade

«Les normes sanitaires en vigueur seront respectées»

CONTACT ET INFORMATIONS :



FRGS CLUNISOIS : chezmarguerite@frgsclunisois.fr / 07 50 88 24 33

WWW.FRGSCLUNISOIS.FR

**EN PARTENARIAT AVEC LE FOYER RURAL, LA MAIRIE
L'ASS. CORTAMBERT, NOTRE PATRIMOINE ET LA VIECYCLETTE.**



RÉGION
BOURGOGNE
FRANCHE
COMTÉ



saône-et-loire
LE DÉPARTEMENT

Communauté de
Communes du Clunisois



FDVA
Fédération
Départementale
des Vétérinaires
Agricoles



AG2R LA MONDIALE

Mutualia
Entre nous, c'est humain



CREDIT AGRICOLE

transdev